

Жасөспірімдердің киберкезгістігі

құқықтақ қауапкершілігі; сөз бастағанда мен әдеп қорласа.

Бүгінгі таңда қоғам-техника саласына дағу, өте қарқынды көріністе. Дамалаған қоғам салаларына қатарына - кибертехника, оның ішіндегі киберкезгістікті қаттыра аламыз.

Киберкезгістік - адамдардың әр-түрлі техникалар арқылы өтетін кибер алаңдағы өмірі. Қарапайым тілмен айтқанда әлеуметтік желі, киберспорттағы ойындар, әр-түрлі кибертехникалық қарулы-жабдықтар. Киберкезгістің ең танымал тұлғалары - жасөспірімдер. Кейбір жасөспірімдер өз күннің үлкен бөлігін осы киберкезгістікте өткізеді. Мына "киберкезгістікте" белгілі бір заңға, ізденуіне немесе құқықтақ қорлаған сақтау бөлігі көп көзде бермейді. Сондықтан жасөспірімдер талықтап сөз бастағанда және қалаған ісін жасауға құқылы. Осы жағдайда - дағу шындықтан, киберкезгістікте құқық бұзғышына біраз орында.

Менің ойымша киберкезгістікте жасөспірімдердің әдеп қорласа сақталмаған. Оған дағу, бүгінгі күні ең танымал TikTok, YouTube қосымшаларындағы жас тұлғалардағы ақша, сыйлау, тіпті шын тілімен айтқанда "хайп" үшін түрлі әрекет, ері қорлаулар жасауда. Жаңа бір жағдайда тұрғанда, менің жүйі компьютерлік ойын C.S-та өміліздің 70% жасөспірімдері ойнайды. Бұл ойында олар бір-біріне баламаттап, қорқытап, қаламдайды. Меніңше бұл көрініс құқық бұзғышына дағу айқын көрінісі.

Ең алдымен бұл жағдай бала сақасына кері әсерін тудырады. Киберкезгістікпен өмір психикаға дағуы. Ойында қорлағандай келе айтқанда, мемлекет киберкезгістікке көп көңіл бөліп, жастардағы саға-сезілім, әдеп қорлаған жағдайға тиіс.